Cher professeur,
Nous vous remercions pour votre demande de classes vertes au Mont-des-Pins.
Vous découvrirez ci-après une présentation de nos plus fidèles partenaires, proposant des activités tous publics à prix abordables.

Ces partenaires ont été choisis sur base de 4 critères :

- Prix abordables
- Ristourne pour les clients du Mont-des-Pins
- Distance du site acceptable ou solution de transport existante
- Philosophie identique : Apprendre en s'amusant

Nous avons négocié pour vous des **tarifs préférentiels, pour les réservations faites via la réception du Mont-des-Pins**. Nous nous tenons donc à votre disposition pour vous aider dans l'organisation de vos classes vertes, avec la **facilité d'un seul contact sur place** et la garantie d'un **suivi journalier** lors de votre séjour.

Nous vous garantissons toujours le prix le plus bas. Si vous bénéficiez d'un meilleur tarif (chez l'un de nos partenaires ou auprès d'un fournisseur avec lequel nous ne travaillons pas encore), faites-le nous savoir et nous trouverons moins cher !

Les prix affichés dans cette brochure ont été négociés pour des groupes scolaires de min. 25 enfants, pour des activités ayant lieu en 2024. Pour les groupes de plus de 100 enfants, nous offrons des ristournes allant jusqu'à 20% des prix affichés.

Pour vous rendre chez-nous, 2 possibilités :

- **Le train :** transport gratuit des bagages + jeu rallye photos jusqu'au domaine (30 min. de marche)
- **Le bus :** nous bénéficions de tarifs préférentiels auprès d'autocaristes de la région.

Bon séjour au Mont-des-Pins !

Nos partenaires

Activités axées sur la découverte de la nature **3**

Les guides nature : découvrez la nature autrement ..... 4 à 6

Encadrement VIP : des guides en journée comme en soirée 7

Les Grottes de Comblain-au-Pont : découvrez l'univers des chauve-souris ..... 8 à 11

Rivéo : la faune et la flore aquatiques locales ..... 12 à 16

Parc Chlorophylle : prenez de la hauteur et découvrez la forêt autrement 17

Le Monde Sauvage d'Aywaille : Safari Parc 18

Activités axées sur la culture et l'Histoire **19**

Domaine de Palogne : le Moyen-Age comme vous ne l'avez jamais vu ..... 20 à 22

Blégny-Mine : découvrez un authentique charbonnage 23

Archéoparc de Malagne : plongez-vous dans la peau d'un Gallo-Romain le temps d'une journée ..... 24 à 27

Activités axées sur le sport et l'aventure **28**

VTT et kayak dans les Ardennes : faites le plein de sensation 29

The Outsider Ardennes : suspendus dans les arbres ..... 30 à 33

Adventure Valley : le plus grand parc d'aventure Indoor & Outdoor de Belgique 34

Activités axées sur l'éveil des sens **35**

Houtopia : l'Univers des sens ..... 36 à 37

Nos jeux en bois : comme autrefois 38

Notre malle de jeux ..... 39 à 40

Activités en soirée **41**

Les guides nature : balade aux flambeaux et feu de camp 42

Les artistes du feu : cracheur de feu et forgeron 43

Ambiance festive : soirée cinéma ou karaoké 44

Soirée autour des jeux d'autrefois 38

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Activités axées sur la découverte de la nature

MONT-DES-PINS DENNENHEUVEL

Les guides nature : Découvrez la nature autrement

Cet organisme regroupant une centaine de guides francophones et néerlandophones en Belgique propose des activités et balades thématiques (1/2 journée ou journée complète) au départ du Mont-des-Pins.

En journée, parmi les thèmes proposés :

- Expériences autour de la nature : les 5 sens, la vie dans l'eau, relaxation
- Les artistes : visite contée, corps et parole, musique, danses, bricolages *,
- L'écologie * : construction de nichoirs et hôtels à insectes
- A la recherche des animaux : castors, oiseaux, sangliers, cervidés,…
- Jeux d'orientation, de chasse au trésor, de survie, de rôle,…
- Survivre dans la nature : cuisine des fleurs et des plantes *, allumer un feu avec des pierres, construction d'abris,…
- Géo : Découverte des panoramas et coupe de plans, observation des arbres et analyse de sols

En soirée, nous pouvons également organiser pour vous :

- Promenade aux flambeaux *
- Feu de camp et marshmallows
- Promenade dans le noir total (découvrez la nature autrement)

Tarif par enfant (groupe de 20 à 25 enfants) : 7,50 € (par 1/2 journée : 3 heures)
Tarif par accompagnateur : gratuit
* Pour les activités marquées d'un astérisque, un supplément de 4 € par personne est demandé pour l'utilisation de matériel

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Les activités les + populaires proposées par les guides nature…

Cuisine des fleurs et plantes*

Cueillette de plantes et préparation de plats simples (soupe et/ou infusion et/ou apéritifs), selon la saison.

Sur la trace des animaux sauvages

Partez à la recherche des traces laissées par les animaux de nos contrées et apprenez à identifier le gibier et le danger.

Wildcraft

Présentation des techniques de survie (wildcraft) dans et avec la nature…
Faire du feu, construire un abri (maintenir la température du corps).
S'orienter dans la nature buvable et comestible : eau, plantes, animaux sauvages.

Analyse de l'Eau

Quelles traces de vie pouvons-nous trouver dans l'eau ?
Comment voir si l'eau est potable ?
Quel impact l'eau a-t-elle sur l'écosystème qui l'entoure ?

Orientation

Que ce soit pour un apprentissage des bases ou pour une course d'orientation, nos guides vous dévoileront leurs trucs et astuces avec carte, boussole et/ou GPS. Une bonne manière de découvrir la région !

Chasse au trésor

Cette activité est organisée sur base de ce que les hôtes ont appris lors des excursions précédentes. Le groupe sera divisé en équipes, qui devront réaliser plusieurs missions.

Encadrement VIP : des guides en journée comme en soirée

Durant quelques jours, partez à la découverte de la nature qui nous entoure.
Entourés d'une équipe de guides expérimentés, les élèves apprendront à s'orienter en forêt à l'aide d'une boussole, découvriront les particularités du monde animal, prendront conscience de l'impact des activités humaines sur les différents écosystèmes, et suivront les traces d'un rongeur bien connu dans la région : le castor. Ateliers interactifs garantis !

Les + :
Un cahier pédagogique par enfant retraçant toutes les activités réalisées lors du séjour ;
La présence des animateurs sur place pendant toute la durée du séjour ;
Une activité en soirée (d'une durée d'1h00) comprise dans le prix du programme.

Un programme varié et adapté à chaque niveau scolaire, proposé aux tarifs suivants :

3 jours (4 x 3h00 + une activité en soirée d'une durée d'1h00) : 40 € par enfant (*)
4 jours (6 x 3h00 + une activité en soirée d'une durée d'1h00) : 50 € par enfant (*)
5 jours (8 x 3h00 + une activité en soirée d'une durée d'1h00) : 60 € par enfant (*)
(*) minimum de 20 enfants par animateur.

Nous vous conseillons d'opter pour le programme de 3 jours qui vous permettra de combiner ces activités axées sur la découverte de la nature à d'autres activités proposées dans la brochure.

Les Grottes de Comblain-au-Pont : L'univers des chauves-souris

La grotte de l'abîme est à prédominance verticale. Attendez-vous donc à monter et descendre bon nombre d'escaliers. La visite dure environ 75 minutes et se fait en parcourant des galeries qui débouchent sur des petites salles aux superbes concrétions (stalactites, stalagmites, draperies, fistules, etc.) diversement colorées et particulièrement bien mises en évidence par un éclairage judicieux.

Le port du casque n'est pas superflu car le plafond de ces galeries est par endroits assez bas.

Les grottes de Comblain-au-Pont sont joignables en train (depuis la gare de Bomal-sur-Ourthe jusqu'à la gare de Rivage), moyennant une marche d'une heure (jeu rallye photo).

Les grottes peuvent être rejointes en bus (offre sur demande).

Les activités les + populaires …

<u>Centre d'interprétation de la Chauve-souris</u>
Durée : 2 h
Public : 2ème maternelle à 6ème secondaire
Tarif: 6,50 € pp

Surplombant une ancienne carrière souterraine fermée au public et devenue un site d'importance européenne pour la protection des chiroptères, le Centre de la Chauve-Souris sensibilise le public à ce petit mammifère volant.

Les enfants apprennent à distinguer le vrai du faux et repartent avec les bagages indispensables afin de contribuer à leur manière à lutter contre la disparition des chauves-souris. Un nouvel espace diorama est consacré à leurs gîtes d'été et aux terrains de chasse. A l'occasion d'Halloween, la magie et la sorcellerie peuvent prendre une place plus importante dans l'animation (sur demande d'octobre à mi-novembre).
Au-delà d'un objectif de sensibilisation, lorsque cette animation est faite à l'attention des adolescents, elle vise aussi à faire réfléchir, à porter des choix et imaginer des actions en réponse aux questions environnementales que soulève la chauve-souris.

<u>Visite des grottes de Comblain</u>
Durée : 1h30
Public : 1ère à la 6ème secondaire
Tarif : 7,50 € pp
Sur les hauteurs de Comblain, la Grotte recèle des trésors de couleurs et de formes propices à l'imagination.
L'écoute des bruits dans le noir, le contact de l'argile sur la peau et des histoires surprenantes agrémentent l'animation. La visite est complétée par un voyage dans le temps permettant de comprendre la formation des grottes grâce à de superbes maquettes didactiques et dynamiques.
De mi-octobre à fin novembre, contes et histoires fantastiques sur demande.

Aventuriers de la grotte

Durée : 2h

Public **:** 3ème à 6ème primaire

Tarif : 8,00 € pp

Animation de mai à fin septembre

En équipe, les enfants, lampe de poche et plan de la Grotte en main, s'aventurent à la recherche d'une salle dont ils sont les seuls à avoir la liste d'indices.

Par la suite, chaque sous-groupe fait découvrir sa salle à l'ensemble de la classe. L'animateur complète la visite par des explications et quelques activités sensorielles.

Cette découverte originale du monde souterrain inclut l'illustration de la formation des grottes à l'aide de maquettes didactiques.

Visite des grottes avec Vespi la chauve-souris

Durée : 1h30

Public : 2ème mat. à 1ère primaire

Tarif : 8,00 € pp

Les plus jeunes ont la chance de faire la connaissance de Vespi.

Cet être sympathique, mi-homme, mi-chauve-souris, les emmène à la découverte de sa demeure et de son mode de vie très atypique au cours d'une animation qui allie histoires, imagination et réalité.

Animation Rivière

Durée : 2h30

Public : 2ème mat à 6ème secondaire

Tarif : 6,50 € pp

Le cycle de l'eau est expliqué à l'aide d'une maquette didactique qui permet de voir son infiltration dans le sol et la naissance d'une source.

L'Ourthe accueille les enfants qui se lancent, en toute sécurité, à la recherche des macro-invertébrés vivant sur le fond de la rivière. En fonction des résultats de la pêche, nous évaluons la qualité de l'eau et abordons les causes de pollution. L'observation de ces animaux est approfondie à l'aide de loupes binoculaires.

Sur base de leurs connaissances et/ou des informations glanées lors de l'animation, les plus petits enfants (primaire) réalisent, par petits groupes, un animal imaginaire et le présentent à l'ensemble de la classe.

Les plus grands (secondaire) observeront la rivière et leurs occupants à la loupe binoculaire, ce qui leur permettra d'observer les critères de classement des animaux récoltés.

Comment concilier notre usage de l'eau et le respect de l'environnement ? Nous aborderons cette question en analysant le cycle anthropique de l'eau.

Anciennes carrières

Durée : 1h30

Public : 3ème à 6ème secondaire

Lieu : Anciennes Carrières de Géromont

Tarif: 6,50 € pp

Les enfants découvrent les vestiges du riche passé industriel carrier de notre région. La vie des ouvriers dans l'entre-deux-guerres, leurs conditions de travail, les étapes de l'extraction du grès,
les outils utilisés sont présentés au cours de cette animation.

Grâce à un matériel adapté, chaque enfant a l'occasion de se mettre dans la peau d'un carrier et de façonner lui-même un petit pavé en grès.

Rivéo : la faune et la flore aquatiques locales

Venez prendre un grand bol d'air et profitez du centre « RIVEO » pour découvrir la rivière et tous ses secrets ! Un must pour les élèves de maternelle et primaire.

Dans les jardins de RIVEO, un bâtiment semi enterré, vitré, vous emmène à la découverte de la faune aquatique.
Un bras de rivière reconstitué (12m), 16 aquariums et un bassin tactile vous présentent les poissons de chez nous!

Et de l'autre côté vous découvrirez la petite faune de la mare. Prenez le temps de la repérer !

En outre, Rivéo organise des sorties « Nature » et des expositions/animations sensibilisant les jeunes au monde de l'eau et à ses habitants (à la demande).

Rivéo propose des activités d'une demi-journée ou d'une journée complète, aux tarifs suivants :

- ***½ journée (2 activités) : 10 € pp***
- ***1 journée (4 activités) : 15 € pp***
- ***Accompagnateurs : 1 gratuit par 10 enfants***

Le site est joignable en train (Bomal-Melreux Hotton) moyennant une petite marche jusqu'à Hotton. Cette marche peut être agrémentée d'activités pour rendre le trajet (30 minutes) plus agréable…

Sans augmentation de prix, les animateurs de Rivéo peuvent également se déplacer au Mont-des-Pins et créer des ateliers sur mesure pour vos élèves à partir de 3 ans !

Les activités les + populaires …

Rivéo organise une exposition permanente, ludique et interactive, dont le thème change tous les 3 ans.

L’exposition « Par TouTéthys » plonge ses visiteurs dans un voyage à travers les océans.

RIVEO quitte son Ardenne natale pour vous proposer un voyage à travers cinq continents, à la découverte des cinq grands fleuves de la planète. Des fleuves mythiques, de renommée planétaire ou d'autres moins connus mais tout aussi important.

Muni de votre passeport interactif, vous enjamberez les océans pour aller de l'Océanie à l'Amérique du Nord, en passant par l'Amérique du Sud, l'Afrique et l'Asie.

Vous y découvrirez des espèces incroyables, des animaux fabuleux, des anecdotes cocasses, des techniques de pêche surprenantes, des histoires à faire frémir, et puis aussi des problèmes environnementaux et comprendrez l'impact que peuvent avoir nos actes quotidiens à des milliers de kilomètres. Des fleuves miroirs de notre petite Ourthe locale.

Une visite qui s'annonce des plus palpitante et passionnante !

Pour les moyens (8 à 12 ans)

Les aquariums

16 aquariums et un bras de rivière reconstitué invitent à mieux connaître les poissons de nos rivières et leur biologie. Et une fois encore, les enfants seront acteurs de leurs découvertes ! Suivez les indices et partez à la recherche des espèces les plus remarquables.

Balade sur les traces du castor (5 kms)

Découvrez les différentes facettes de cet animal si particulier et son impact sur l'environnement, en vous appuyant sur les nombreux indices récoltés. L'objectif est de faire réfléchir les élèves sur la cohabitation entre les hommes et les castors et de se forger un esprit critique sur la réintroduction des castors.

Chaîne alimentaire

Dans ce jeu de rôle grandeur nature, chaque enfant devient prédateur ou proie, de la rivière. Ça défoule mais c'est aussi très pédagogique ! Par le jeu, les enfants seront amenés à comprendre les principes de pyramide alimentaire et de réseau trophique.

Petite faune de la rivière

Véritable enquête en eau douce à la découverte de toutes les petites bêtes qui peuplent nos rivières.

Les pieds dans l'eau, c'est parti pour une pêche miraculeuse grâce à laquelle les élèves pourront déterminer la qualité du cours d'eau étudié

Pour les moyens (8 à 12 ans)

Nom d'une pince

En chair et en pince, l'écrevisse est vraiment un animal sensationnel ! Et si les enfants se glissaient dans sa carapace pour en découvrir toutes les facettes ?
Les enfants seront également confrontés à la problématique des espèces invasives.

Cycle de l'eau

Autour d'un grand plateau de jeu, les enfants suivront l'incroyable voyage de la goutte d'eau. Un jeu de coopération pour adopter les bons gestes et nous confronter à notre utilisation de l'eau et à sa protection.

Reconnaissance des poissons

A l'aide d'indices, les enfants mènent les recherches. Clef d'identification, sens de l'observation et réflexion seront utiles pour identifier le poisson mystère.
Un jeu permettant aussi de mettre en lumière les dangers pour nos espèces de poissons.

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Pour les grands (+12 ans)

Les aquariums de RIVEO

En contact direct avec le sujet, les élèves sont amenés à se poser des questions, à observer, à émettre des hypothèses.
Tout cela pour mieux comprendre comment vivent nos poissons et quels sont leurs besoins.

Analyse d'un biotope : la rivière

Approche du biotope par la détermination d'une série des caractéristiques physico-chimiques. Un carnet de terrain guide les élèves, pas à pas, dans l'étude d'une portion de rivière afin de répondre à la question suivante : la rivière observée permet-elle la réintroduction de jeunes saumons ?

CoSMos - L'Odyssée du saumon (activité d'1/2 journée)

Activités ludiques et participatives à propos du fabuleux voyage du saumon pour comprendre son cycle de vie, les causes de sa disparition des rivières de Wallonie et les projets de réintroduction et de sauvegarde.

A Erezée, 10km de RIVEO

Les écrevisses : à la découverte des espèces invasives

Les élèves seront confrontés à la problématique des espèces invasives et à l'impact de celles-ci sur l'équilibre des écosystèmes aquatiques en étudiant le cas particuliers de la disparition de l'écrevisse à pieds rouges.

Parc Chlorophylle : prenez de la hauteur et découvrez la forêt autrement

Ce parc de 9 hectares vous ravira par ses balades sous et au-dessus des arbres (canopée de 200 m à 8 m de hauteur et passerelle de 40 m à 15 m de hauteur).

En tout, 33 attractions en bois pour petits et grands sensibilisant tout le monde au respect de la nature.

Vous y découvrirez aussi de nombreuses photographies et autres œuvres artistiques, ainsi qu'une grande plaine de jeux.

Tarif : 6,50 € pp (1 professeur gratuit par 15 élèves).

Profitez d'une visite privée du Parc Chlorophylle avec un guide nature pour seulement 75 € de plus (forfait).

Pour vous y rendre (30 min.), combinez cette activité avec votre trajet aller/retour ou demandez-nous une offre de prix pour un bus privé.

Le Monde Sauvage d'Aywaille : Safari Parc

En petit train, venez découvrir une multitude d'animaux exotiques en semi-liberté, tels que girafes, dromadaires, hippopotames, rhinocéros, gnous, singes, lions et bien d'autres.

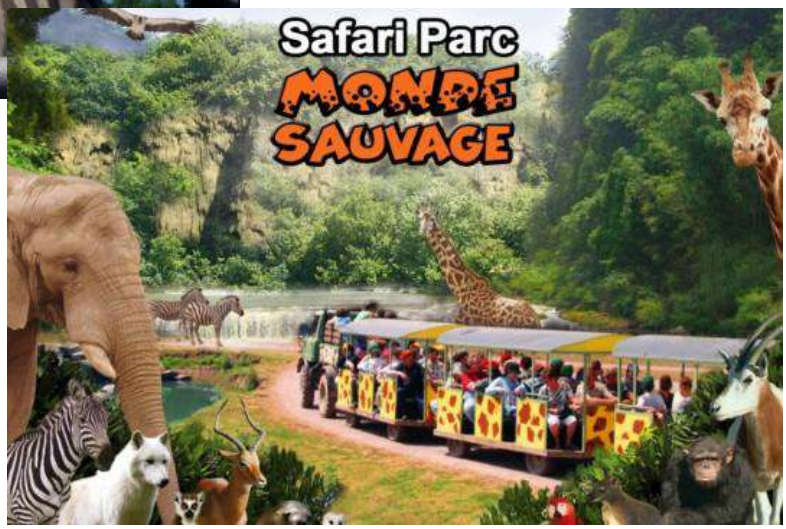
Au programme également, des spectacles qui raviront les petits et les grands, faisant intervenir des otaries, des rapaces ou des perroquets, la visite des volières exotiques ou des vivariums.

L'accès au parc revient à :

- ***13 € pp pour les enfants de maternelle et primaire***
- ***15 € pp pour les enfants de secondaire***
- ***17 € pp pour les adultes (1 gratuit par 10 enfants)***

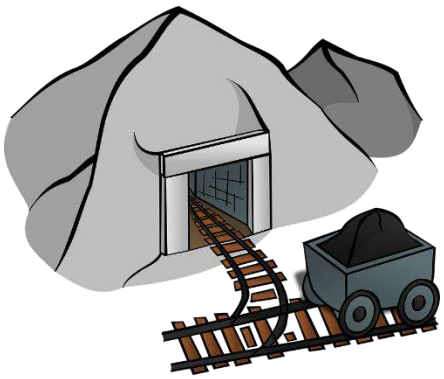
L'accès au parc Fraxinus est offert aux écoles qui réservent via le Mont-des-Pins !

Pour vous y rendre (30 min.), combinez cette activité avec votre trajet aller/retour ou demandez-nous une offre de prix pour un bus privé.

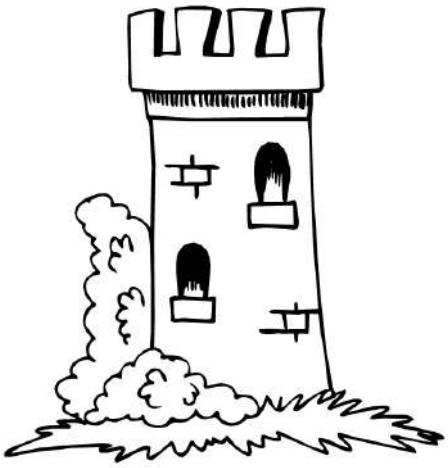


MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL



Activités axées sur la culture et l'histoire



Domaine de Palogne : Le Moyen-Âge comme vous ne l'avez jamais vu

Aux portes de l'Ardenne, dans un environnement riche et préservé, le Domaine de Palogne vous offre l'attrait d'un site exceptionnel au confluent des eaux bondissantes de l'Ourthe et de la Lembrée, sous les murailles d'un authentique château fort.

C'est le cadre enchanteur d'une journée plaisir, où Nature, Histoire et Détente sont au rendez-vous!

Au programme, des activités d'une demi-journée ou d'une journée, à partir de 6,50 € pp :

- Des sites historiques et naturels remarquables : Château Fort de Logne, musées du Moyen-Âge et de la meunerie
- Des activités sportives et de détente au cœur de la nature : Kayak, VTT, escalade spectacle de fauconnerie, plaine de jeux, mini-golf

Le Domaine de Palogne propose des activités pour tous, dès 3 ans.

Le domaine de Palogne étant situé à 7 kms du Mont-des-Pins, il peut être rejoint à pied. **Un rallye photo est offert** aux écoles qui réservent des activités au Domaine de Palogne via la réception du Mont-des-Pins.

Il est également possible de se rendre sur place avec le bus du Domaine de Palogne (56 places, 180 € par bus par trajet).

Les activités les + populaires … (mais n'hésitez pas à demander la brochure des activités de Palogne pour découvrir leurs 52 activités…)

<u>Visite du Château fort + chasse au trésor</u> (3h)

Résolution d'énigmes pour trouver le trésor de la Gatte d'Or.

Tarif : 6,50 € pp

<u>Les Mérovingiens aux Ve, VIe et VIIe siècles</u> (1h30)

Complète la visite du musée du Château fort. Découverte de la vie et des croyances des Mérovingiens à Logne.

Tarif : 6,50 € pp

<u>Combattre au Moyen Âge</u> (3h)

Pour les 3-7 ans :

Visite du musée, projection commentée sur la guerre autour des châteaux, introduction à l'utilisation des blasons, tir au trébuchet et confection d'un blason en carton que l'enfant emporte.

A partir de 8 ans :

Visite du musée, projection commentée sur l'évolution de l'armement, construction d'un trébuchet + tirs au moyen de l'engin construit par les élèves (la classe emporte « son » trébuchet) ;

Tarif : 11 € pp

<u>Présentation didactique de la fauconnerie</u>
(1h)

Approche du monde des rapaces et démonstration de vols.

Tarif : 7,50 € pp (min. 40 enfants)

Sur place, plusieurs activités sportives sont également organisées :

Escalade, initiation au tir à l'arc, tyrolienne, rappel sur rochers, spéléologie, kayak ou VTT, il y en a pour tous les goûts… Comptez de 15 à 21 € par élève pour ce type d'activités.
Plus d'infos sur demande.

Blegny Mine : découvrez un authentique charbonnage

Témoin de l'activité houillère en province de Liège situé entre Liège et Maastricht, Blegny-Mine est une des quatre authentiques mines de charbon d'Europe dont les galeries souterraines sont accessibles aux visiteurs via le puits d'origine.

Enfilez votre veste, ajustez votre casque et descendez par la cage de mine à - 30 et - 60 mètres à la découverte du travail et de la vie quotidienne des "Gueules Noires". Découvrez ensuite le processus de triage et de lavage du charbon jusqu'à son expédition.

Tarif : 9 € pp (visite 2h)

Un accompagnateur gratuit par 20 élèves.

L'accès à la plaine de jeux est gratuit.

Vu la distance du site (60 min.), il est vivement recommandé de planifier cette visite lors du trajet aller/retour.

Archéoparc de Malagne : plongez-vous dans la peau d'un gallo-romain

Le temps d'une demi-journée ou d'une journée entière, faites un bond dans le passé et apprenez à vivre à l'époque gallo-romaine, à seulement 30 minutes de train…

A Malagne, vous découvrirez les vestiges d'une villa gallo-romaine, une grange et une forge reconstituées, des jardins et potagers romains, des cultures ainsi que des animaux de races anciennes.
Visitez ce site impressionnant à travers des ateliers interactifs (fabrication du pain, du torchis, de la vannerie, utilisation de la forge,…).

Tarif : 16 ,50 € par personne pour une journée complète

Le trajet jusqu'à l'Archéoparc de Malagne se fait en train, depuis la gare de Bomal-sur-Ourthe jusqu'à la gare de Jemelle (35 minutes de trajet).
Dès l'arrivée du groupe à la gare de Jemelle, deux possibilités s'offrent à vous :

1. A la sortie du train, un médiateur culturel vous attend pour vous accompagner vers l'Archéoparc de Malagne. L'itinéraire dure environ 1h15 (2,6 km) et est sécurisé. Tout au long du chemin, le médiateur culturel signale les différents points d'intérêts aux élèves.
   Tarif pour un trajet accompagné par un médiateur culturel depuis la gare de Jemelle jusqu'à l'Archéoparc de Malagne : forfait de 75 € pour l'entièreté du groupe
2. Le trajet entre la gare de Jemelle et l'Archéoparc de Malagne se fait en autonomie, sans accompagnement par un médiateur culturel. Dans ce cas, nous vous fournissons à l'avance, gratuitement et en version numérique, un roadbook photos ainsi qu'une carte désignant les directions à prendre pendant le trajet.

Pas l'occasion de vous rendre sur place ? Les romains débarquent au Mont-des-Pins…
Les médiateurs culturels de Malagne peuvent aussi se rendre dans les locaux du Mont-des-Pins et proposer plusieurs programmes, adaptés à l'âge des élèves.
Chaque programme dure 3 heures et comprend 3 ateliers d'1 heure.
Tarif : 18 € par personne pour un programme de 3 heures et 25 € pour la journée complète (2 programmes : 6 heures)

Programme 1 : « L'enfant gallo-romain » De la 3ème maternelle à la 3ème primaire

- Atelier Jeux gallo-romains

Petit détour par des jeux simples ou plus élaborés d'il y a deux mille ans, cet atelier plonge les élèves dans la peau des jeunes Gallo Romains, leur faisant découvrir leur univers de jeu et le rôle social de celui-ci. Jeux de stratégie, de hasard, d'adresse ou de simulacre, l'atelier propose des jeux d'époque pour tous les goûts. Plaisirs garantis !

- Atelier feutre

Le but de cet atelier est de faire connaître une utilisation souvent méconnue de la laine, mais aussi les soins préalables apportés aux moutons avant la tonte. Les élèves découvrent toutes les étapes du processus, du mouton jusqu'à l'objet feutré, ainsi que certains outils antiques lié à cet artisanat. Ensuite, ils réalisent chacun un objet en feutre.

- Atelier « habitants de la villa »

Les enfants ont l'occasion de se mettre dans la peau d'un petit Gallo-romain en revêtant les costumes de l'époque. Cette activité leur permet de découvrir les métiers de nos ancêtres

Programme 2 : « Artisanat antique » De la 3ème primaire à la 6ème secondaire

- Atelier corderie

Au cours de cet atelier, les élèves peuvent prendre conscience de l'importance de la corderie à l'époque gallo-romaine et appréhender les différents matériaux utilisables, qu'ils soient d'origine végétale ou animale. Ils s'initient ensuite à la fabrication d'une cordelette par torsion à partir de fibres de chanvre. La classe réalise également une grande corde à l'aide d'une machine à corder

- Atelier colombin

Les élèves vont s'essayer au colombin, une technique consistant à monter les parois de la poterie à l'aide de colombins, c'est-à-dire de petits boudins d'argile roulés entre les mains et superposés sur la base du pot. Les élèves réalisent ensuite un décor gallo-romain selon leur créativité. Lorsque l'œuvre est terminée, elle doit sécher à l'air libre

- Atelier bijoux

Cet atelier met en valeur la variété des matières utilisées, les techniques de fabrication ainsi que l'utilité et la signification des bijoux antiques. Les élèves ont l'opportunité de réaliser des bijoux à l'aide de pinces et de métal étiré en s'inspirant de modèles historiques et de la spirale du triskel,

Programme 3 : « La vie quotidienne chez les Gallo-romains » De la 3ème primaire à la 6ème secondaire

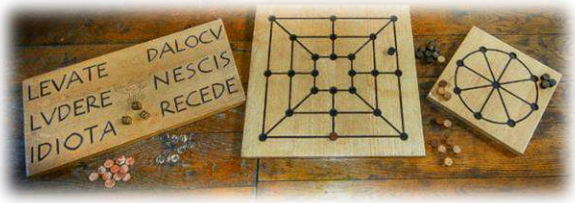
- Atelier cuisine

Lors de cet atelier, les élèves sont amenés à s'interroger sur les pratiques culinaires des Gallo-romains. Ils vont cuisiner une recette d'Apicius, gastronome du Ier siècle. En suivant les directives laissées dans le recueil antique, les élèves exercent leur esprit critique et expérimentent une recette pour essayer de retrouver les sensations culinaires d'autrefois. Ensuite, place à la dégustation !

- Atelier parfums

Les élèves pourront découvrir non seulement les ingrédients utilisés et leur provenance mais aussi les différents procédés de fabrication du parfum durant l'Antiquité et les contenants. Ils réaliseront ensuite leur propre onguent à base de cire d'abeille, d'huile d'amande et d'une substance aromatique. Chaque élève repart avec son petit pot d'onguent !

- Atelier abaque



Cet atelier s'organise en deux temps. La première partie est consacrée à la lecture et à l'écriture des chiffres romains. Les élèves apprennent et/ou développent leurs compétences en effectuant de petits exercices avec tout le groupe. La seconde partie présente l'abaque et son utilisation. Des additions et/ou quelques soustractions sont présentées aux élèves. A l'aide d'un abaque en bois individuel, ceux-ci placent chaque nombre et, si nécessaire, les simplifient afin d'obtenir le résultat du calcul. La correction est faite en collectivité. Cette activité est une manière ludique d'apprendre aux élèves à aimer calculer.

Activités axées sur le sport et l'aventure

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

VTT & Kayak dans les Ardennes : faites le plein de sensations

Envie de découvrir la région en VTT ou en Kayak ?

C'est possible au départ du Mont-des-Pins !

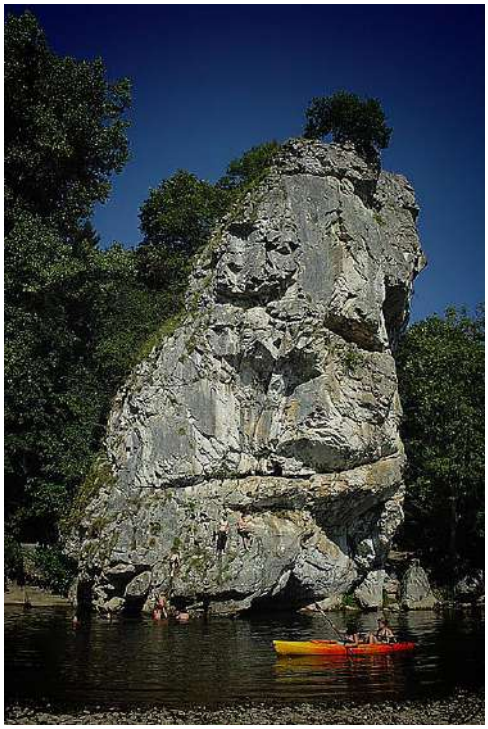
Réservez votre **VTT** et partez à la découverte de la région (min. 20 pers).

Tarif : 16 € pp pour une journée entière

+ forfait pour la livraison des VTT : 75 €

Alternative : ½ journée guidée en VTT, au départ de Palogne :

Tarif : 18,50 € pp



Prenez place dans un kayak

(1 à 3 places)

Barvaux-Logne (8 kms) :

Tarif : 15,50 € pp

Bus retour au MDP non inclus (forfait de 180 € pour un bus de 56 places)

Bomal-Hamoir (10 kms) :

Tarif : 23 € pp

Bus retour au MDP non inclus : 4 € pp

Accompagnateurs : 1 gratuit par 10 enfants

Vous êtes plus de 100 personnes pour le kayak ou VTT ?

N'hésitez pas à demander une offre sur mesure

The Outsider Ardennes : suspendus dans les arbres

Envie d'une journée sportive, pleine de sensations ? The Outsider est depuis 30 ans une valeur sûre dans les Ardennes.

The Outsider vous accueille en pleine nature, et vous propose des attractions pour tous :

- Rock Adventure (Via Ferrata, Death Ride, Escalade, Speleo,…)
- Shooting Adventure (lasergame)
- Ponts suspendus
- Construction de radeaux
- Team-building

Outsider propose des activités d'1/2 journée ou d'une journée complète, de 29 à 35 € pp.

Le parc peut être rejoint en bus au prix de 4 € par personne par trajet.

Le parc est également joignable en train (gares de Rivage ou de Comblain-la-Tour selon les activités) moyennant une petite marche.

Les activités les + populaires …

<u>Parcours Adrénaline (Journée complète)</u> ***Tarif : 35 € pp***

Cette activité est accessible dès 14 ans et se compose d'épreuves avec et sans baudrier. Une combinaison réussie entre dépassement des limites, endurance et esprit d'équipe.

Les épreuves avec baudrier et casque sont

- une descente en rappel le long de la paroi rocheuse
- un long pont indien impressionnant de 67 mètres de long qui surplombe la carrière
- un saut en free-jump ou en chute libre depuis les rochers à 18 mètres de haut
- le zig-zag, un passage sur cordes qui vous permet d'accéder au haut de le carrière
- une via ferrata ou voie ferrée d'environ 25 mètres
- un pont à planches, appelé aussi pont commando suspendu

L'activité Adrénaline débute par une « piste d'apprentissage » où les participants apprennent à utiliser correctement leurs mousquetons.

L' activité Adrénaline sera alternée avec des épreuves plus softs qui peuvent se réaliser sans baudrier : les activités « teambuilder » font appel à l'esprit d'équipe.

- « Mow how walk » un exercice d'équilibre auquel tout le groupe participe et où l'entraide est indispensable
- « Le pendule », l'entièreté du groupe doit utiliser un corde pour se retrouver sur un espace réduit
- Le spéléobox : un parcours spéléo artificiel dans une grande boite, il faut ramper pour trouver son chemin

Parcours Adrénaline +12 ans (1/2 journée) ***Tarif : 29 € pp***

Cette activité se compose des activités suivantes :

- un long pont indien impressionnant de 67 mètres de long qui surplombe la carrière
- un saut en free-jump ou en chute libre depuis les rochers à 18 mètres de haut
- une descente en rappel le long de la paroi rocheuse
- un pont commando suspendu
- le passage dans la spéléobox

Expédition bush (1/2 journée) ***Tarif : 29 € pp***

L'expédition Bush dans le bois de Fairon est une activité destinée aux enfants qui permet de développer la collaboration et l'entraide au sein du groupe. Elle est accessible aux enfants de plus de 6 ans.

Différentes épreuves sont proposées :

Une piste de corde à 50 cm de haut, des parcours d'équilibre sur des poutres où le groupe doit s'entraider, un parcours d'agilité, un parcours de ramping dans une structure en bois de plusieurs mètres, un mur de 2,5 m au-dessus duquel l'entièreté du groupe doit passer, une petite grotte sous laquelle il faut passer.

Le travail d'équipe et la communication seront indispensables pour arriver au bout !

Parcours d'audace ***Tarif : 29 € pp***
(1/2 journée)

Le parcours d'audace, dans la forêt de Fairon est le cocktail d'épreuves idéal pour les enfants à partir de 10 ans.

Les activités se déroulent dans le splendide bois de Fairon.

- 2 ponts suspendus au-dessus d'une petite carrière dont un pont commando
- un parcours de cordes dans les arbres avec des tyroliennes
- une descente en héli-rappel entre les arbres

Certaines épreuves s'effectuent individuellement tandis que d'autres nécessitent un travail de collaboration et d'entraide.

Vous passerez d'une activité à l'autre en ayant toujours la possibilité de contourner un obstacle si cela était nécessaire et de retrouver le groupe un peu plus loin.

Descente de l'Ourthe en radeau
+ Parcours d'audace ***Tarif : 38 € pp***
(journée complète)

L'activité commence par la construction d'un radeau à l'aide de rondins et de cordes, par groupe de plus ou moins 5 personnes de min. 10 ans. Une fois la base terminée, vous y accrocherez les flotteurs. Le travail d'équipe et la communication vont de pair avec la créativité et la sportivité lors de cette activité. Départ de Hamoir à 9h30 et arrivée à Fairon vers 13h (4 kms). Présence de douches à l'arrivée.

Pendant votre trajet, les sacs sont acheminés par camionnette jusqu'à l'arrivée. L'après-midi, vous continuez avec le parcours d'audace

Adventure Valley : Le plus grand parc d'aventures Indoor & Outdoor de Belgique

À la recherche d'une journée sportive pleine d'aventures et de défis? Adventure Valley propose un éventail d'activités pour petits et grands.

Situé à 7 kms du Mont-des-Pins, ce partenaire est facile à rejoindre à pied (1h30) ou en bus (4 € pp par trajet).

En achetant le ticket Adventure Pass, les élèves auront la possibilité de passer une journée complète au parc et d'effectuer les 15 activités dans l'ordre de leur choix : labyrinthe 3D, Via Ferrata, Plaine de jeux, Tubing Slide, Spéléo, Accrobranche, Filets, Fast Tag,… Sensations garanties !

Tarif pour 1 journée : 30 € pp pour les élèves de primaire et 35 € pp pour les élèves de secondaire.

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Activités axées sur l'éveil des sens

Houtopia : l'Univers des sens

Houtopia est un centre récréatif et pédagogique dédié à la découverte des 5 sens.

Divisé en un espace intérieur, propice à de multiples expériences, et un espace extérieur, propice à l'amusement et à la découverte, Houtopia est le lieu idéal pour les enfants de moins de 12 ans, par beau ou mauvais temps.

L'espace intérieur est composé d'une foule d'activités, d'expériences et de manipulations sensorielles. A cela s'ajoute une plaine de jeux extérieure géante avec son parcours aventure qui vous emmènera au-delà de la rivière pour rejoindre le départ d'une descente sensationnelle grâce à un toboggan long de plus de 30 mètres !

Votre visite se passe en trois temps :
● Exploration animée : une prise en charge animée pour 1 parcours (60 minutes) ou deux parcours (120 minutes) d'animation
● Espace sensoriel : un accès libre dans l'espace pour vivre et tester une foule d'expériences dans le respect de chacun(e)
● Plaine de jeux extérieure : un accès illimité pour se défouler, jouer, crier, courir…

L'expérimentation est un prétexte pour prendre conscience de notre propre manière de fonctionner, identifier nos forces et nos faiblesses et ainsi éviter les réactions impulsives.

Il vous est possible de passer la journée sur place. Sans supplément, les animateurs d'Houtopia peuvent également se déplacer au Mont-des-Pins et créer des ateliers ludiques d'1/2 journée. ***Tarif unique : 10 € pp (min. 40 élèves). 1 prof gratuit/15 élèves.***

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

HOUTOPIA
univers de sens

se déplace au Mont-des-Pins !

pour les élèves de 2 à 12 ans

Immersion sensorielle en forêt
Création d'un objet sensoriel

Illusions d'optique
gustatives et
musicales

Tarif unique
10€ pp
(min. 40 élèves)
1 prof gratuit/15 élèves

Une demi journée
de prise en charge
par notre équipe
pédagogique !

Vivez l'expérience sensorielle au travers
d'activités spécifiquement prévues pour vos élèves !

www.houtopia.be

Nos jeux en bois : comme autrefois

Ce partenaire propose, en journée ou en soirée, une série de jeux géants en bois, jeux traditionnels sélectionnés pour leur aspect esthétique, leur attrait ludique, leur caractère festif et leur convivialité. Plus de 120 jeux d'adresse, jeux de réflexion ou casse-tête sont disponibles.

Tarif par personne, pour un groupe de minimum 50 participants (1 animateur par 50 participants) :

- ***½ journée ou soirée : 9 € pp***
- ***Journée complète : 15 € pp***

Envie de + d'encadrement ? Aucun problème, un forfait de 150 € par animateur supplémentaire par ½ journée est possible…

Alternative : découvrez notre malle à jeux.
Location forfaitaire de 12 jeux pour 150 € par jour. A vous de jouer…
Inclus : l'échelle, le bowling, le mikado géant, les anneaux, le Jenga géant, la course de sacs, les échasses, le rampshot, le teamlauncher, le jeu de la corde, le Kubb et le King.

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

MONT-DES-PINS

Location de jeux
Verhuur spelen

Disponible à la réception.
Verkrijgbaar aan het onthaal.

L'échelle
Laddergolf

Bowlingset

Mikado

Les anneaux
Ringwerpspel

Mega Jenga

Les sacs de jûte
Jute zakken

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Les échasses Stelten 	Rampshot 	Lancer des balles Vangkorf + werpbal
Teamlauncher 	Le jeu de la corde Trektouw 	Kubb king

Prix pour la malle de jeux :
Prijs voor de volledige spelkoffer:
100 € 1/2 jour/dag
150 € / jour/dag

MONT-DES-PINS

DENNENHEUVEL

Activités en soirée

Les guides nature : balade aux flambeaux et feu de camp

Balade dans le noir (durée : 2h30)
Excursion dans l'obscurité croissante dans la réserve naturelle du Mont-Pelé. Découverte des sensations amplifiées par l'obscurité (toucher, odorat et ouïe), trouver ses repères dans la nuit et s'orienter
Tarif : 7,50 € par élève

Balade aux flambeaux (durée : 3h)
Début de balade identique à la balade dans le noir. Retour vers le site aux flambeaux, depuis le sommet du Mont-Pelé.
Tarif : 11,50 € par élève

Feu de camp & marshmallows (durée : 2h)
Récolte de matériaux pour le feu dans la nature environnante, mise en place du feu et cuisson de marshmallows sur le feu. Ambiance garantie
Tarif : 7,50 € par élève

Nos artistes du feu : cracheur de feu et forgeron

Envie d'autre chose ?

Pas de problème, nous ferons le maximum pour vous proposer des activités sur mesure !

Par exemple, pourquoi ne pas faire appel à nos artistes du feu

Tarif : 6,50 € par personne, pour un groupe de minimum 50 participants :

- Soirée autour de la forge (construction d'une pièce forgée)
- Soirée avec un cracheur de feu (show inoubliable)

Forgeron médiéval (durée : 1h30)

Explication des techniques utilisées et conception en direct d'une pièce unique. Entre les mains du forgeron, le fer se laisse façonner au gré de sa création

Show pyrotechnique
(durée : 40 minutes)

Après une introduction au métier d'artiste du feu, vous assisterez à un show privé, suivi d'une séance de questions-réponses

Soirée cinéma ou karaoké : pour terminer le séjour en beauté !

Envie de pousser la chansonnette ?

Nous vous proposons un pack « blind test/karaoké » composé de :

- une playlist adaptée à l'âge des élèves
- des baffles et un micro
- un projecteur et écran géant

Prix du pack « blind test/karaoké » : 150 €

N'oubliez pas d'apporter votre PC.
La location de la salle n'est pas incluse dans le tarif.

Ou de faire découvrir un grand classique du cinéma aux élèves ?

Optez alors pour notre pack « soirée cinéma » qui comprend :

- la location d'un film en toute légalité
- la location de baffles
- un projecteur et écran géant
- la mise en place de la salle de cinéma
- des popcorn pour tous

Prix du pack « soirée cinéma » : 150 €

N'oubliez pas d'apporter votre PC.
La location de la salle n'est pas incluse dans le tarif.